

فرم الویت های پژوهشی گروه یادگیری الکترونیکی

رتبه اولویت	حیطه	عنوان الویت
۱	یادگیری الکترونیکی	فناوری های نوین در آموزش مجازی
۲	یادگیری الکترونیکی	Mobile learning-Games and Gamification استفاده از رویکردهای نوین در آموزش و تعیین تاثیر آن بر فرایند یاددهی-یادگیری مانند
۳	یادگیری الکترونیکی	تهیه و ارایه محصولات آموزشی نوین مولتی مدیا
۴	یادگیری الکترونیکی	یادگیری سیار در آموزش پزشکی
۵	یادگیری الکترونیکی	توانمند سازی اعضای هیات علمی در زمینه آموزش مجازی
۶	یادگیری الکترونیکی	رتقای فرایند یاددهی-یادگیری با استفاده از تکنولوژی آموزشی
۷	یادگیری الکترونیکی	بازی وار سازی و تاثیر آن در یادگیری
۸	یادگیری الکترونیکی	طراحی، اجرا و ارزیابی اپلیکیشن های آموزشی
۹	یادگیری الکترونیکی	cased based learning برنامه ریزی و اجرای آموزشهای مبتنی بر
۱۰	یادگیری الکترونیکی	PMP طراحی آزمونهای آنلاین آسکی
۱۱	یادگیری الکترونیکی	ارزیابی یادگیری خود راهبر در موفقیت تحصیلی آموزش مجازی
۱۲	یادگیری الکترونیکی	پیش بینی عوامل موثر در موفقیت آموزش الکترونیکی
۱۳	یادگیری الکترونیکی	اخلاقی و عملکرد حرفه ای در آموزش الکترونیکی
۱۴	یادگیری الکترونیکی	انالیز داده ها و ارایه راهکارهای استفاده بهینه از تکنولوژی در آموزش
۱۵	یادگیری الکترونیکی	راهکارهای اجرای جلوگیری از تقلب در یادگیری الکترونیکی
۱۶	یادگیری الکترونیکی	بررسی عوامل هوش هیجانی در آمادگی یادگیری الکترونیکی و ارایه راهکارهای عملیاتی
۱۷	یادگیری الکترونیکی	به منظور سنجش و ارزشیابی دوره های آموزش مجازی Learning analytics و big data استفاده از
۱۸	یادگیری الکترونیکی	طراحی، تهیه و اجرای برنامه های آموزشی مبتنی بر پلتفرمهای گوناگون

فرم الویت های پژوهشی گروه یادگیری الکترونیکی

۱۹	یادگیری الکترونیکی	connectivism در آموزش مبتنی بر social media طراحی و ارزشیابی
----	--------------------	--