



اداره ورزش های همگانی
اداره کل دانشجویی وزارت بهداشت

بنام خداوند جان و خرد



جمهوری اسلامی ایران
وزارت بهداشت، درمان و آموزش پزشکی

"دستورالعمل برگزاری مسابقات ورزش های الکترونیک مجازی" دانشگاه های علوم پزشکی سراسر کشور

اداره توسعه ورزش های همگانی وزارت بهداشت، درمان و آموزش پزشکی



مقدمه:

شرایط کرونایی دنیا را مجبور به تغییرات مهمی در سبک زندگی اجتماعی کرده و دوره‌های آنلاین شدند و سمینارها و همایش‌ها شکل و شمایل فیزیکی‌شان را از دست دادند؛ اسم وینار به خود گرفته و فضای مجازی بهترین بستر برگزاری شد. اکنون و در این شرایط که همچنان تحت تاثیر ویروس کرونا و لزوم رعایت پروتکل‌های بهداشتی هستیم، اداره ورزش همگانی وزارت بهداشت با همکاری انجمن ورزش‌های الکترونیک ایران در نظر دارند با توجه به استقبال گسترده دانشجویان دختر و پسر دانشگاه‌های علوم پزشکی سراسر کشور، اقدام به برگزاری "مسابقات ورزش‌های الکترونیک" در پاییز سال ۱۳۹۹ نمایند.

(۱) شرکت‌کنندگان

دانشجویان دختر و پسر دانشگاه‌های علوم پزشکی سراسر کشور.

(۲) عناوین بازی‌ها

FIFA21 🏆

eFootball 2021 🏆

Clash Royale 🏆

(۳) کمیته برگزاری مسابقات:

تمامی مسئولیت اجرایی، فنی مسابقات برعهده اداره توسعه ورزش‌های همگانی می‌باشد.

مسابقات ورزش‌های الکترونیک در سه رشته **FIFA21، eFootball 2021، Clash Royale** به صورت آنلاین در دو بخش آقایان و بانوان برگزار خواهد شد.

متقاضیان شرکت در مسابقه می‌توانند با معرفی از جانب مدیریت تربیت بدنی دانشگاه های علوم پزشکی اطلاعات لازم را تکمیل و فرآیند ثبت‌نام را به پایان برسانند. پس از پایان مهلت ثبت‌نام دبیرخانه برگزاری مسابقات اطلاعات تکمیلی شامل زمانبندی، جدول و قوانین مسابقات را در اختیار بازیکنان قرار خواهد داد.

- کنسول برگزاری مسابقات در رشته فیفا و ای فوتبال **PS4** است.
- بازیکنان در رشته کلش با دستگاه شخصی خود (مثل موبایل یا تبلت) رقابت خواهند کرد.



قوانین مسابقات رشته FIFA21

۱. عنوان بازی

۲. ساختار جدول و تنظیمات بازی

۳. رفتارهای ممنوع

۴. نقص فنی

۵. تغییر قوانین

۱. عنوان بازی

۱-۱ عنوان **FIFA 21**

۱-۲ پلتفرم برگزاری: **PS4**

۱-۳ در مسابقات، آخرین نسخه بروزرسانی بازی استفاده خواهد شد.

۲. ساختار جدول و عنوان بازی

۲-۱ بازی‌ها بصورت آنلاین برگزار خواهد شد. بازی‌های مرحله آنلاین به صورت

Online Friendlies و جدول مسابقات پس از پایان مهلت ثبت نام بروزرسانی خواهد شد.

• بازیکنان ۱۰ دقیقه برای انجام تنظیمات وقت خواهند داشت.

• قرار گرفتن در **Home** یا **Away** با پرتاب سکه مشخص خواهد شد.

۲-۲ مراحل مقدماتی **BO1** مراحل ۴/۱، نیم نهایی و فینال **BO 3**.

۲-۳ تنظیمات جهت شروع بازی در مرحله آنلاین:

Half length: 6 minutes

Controls: Any

Game Speed: Normal

Squad Type: Online

۲-۴ قوانین مسابقات و دیگر تنظیمات بازی:

۲-۴-۱ تنها استفاده از دسته بازی **Dualshock 4** پلی استیشن مجاز است.

۲-۴-۲ مدت زمان انتظار جهت شروع بازی ۱۰ دقیقه می باشد. در صورتی که بازیکنی تا ۱۰ دقیقه پس از زمان مقرر حاضر نشود نتیجه باخت برای او ثبت خواهد شد.

۲-۴-۳ بازیکنان تنها می توانند از ترکیب های موجود استفاده کنند.

Custom Formation مجاز نیست. (در نتیجه هنگام چیدن ترکیب از مربع برای جابجایی بازیکن استفاده نکنید).

۲-۴-۴ بازیکنان می توانند تنظیمات دسته را مطابق با خواسته خود تغییر دهند، در صورتی که بازیکن بخواهد بازی را هنگامی که در جریان است به دلیل مشکل فنی در دسته خود متوقف کند باید با بالا بردن دست از داور درخواست توقف بازی را دهد.

۲-۴-۵ در صورت تساوی، وقت اضافی و پنالتی برای مشخص شدن برنده انجام خواهد شد.

۶-۴-۲ بازیکنان پس از انجام بازی باید صفحه نتیجه بازی را نگه داشته (عکس بگیرند) و نتیجه را به داور اعلام کنند.

۷-۴-۲ بازیکنان حق استفاده از ۳ بار **Pause** را در طول بازی خواهند داشت. بازیکنان مجاز به استفاده از **Pause** فقط هنگامی که توپ در جریان بازی نیست را دارند. همچنین اگر بازیکنی که از ۳ بار توقف بازی استفاده کرده است اگر کارت قرمز دریافت کند و یا بازیکنی مصدوم شود، بازیکن یک بار دیگر می‌تواند **Pause** دهد.

۸-۴-۲ در صورت داشتن **Lag** یا **Delay** در ابتدای بازی، پیش از به ثمر رسیدن گل و یا اخراج بازیکن قبل از دقیقه ۱۰ می‌توانید از بازی خارج شده و مشکل را به داور اطلاع دهید. در صورت عدم اتصال و برقرار نشدن کیفیت مناسب، بازیکنی که دارای مشکل است بازی را خواهد باخت.

۹-۴-۲ در صورت بروز موارد پیش‌بینی نشده، تیم داور طبق شواهد و قوانین موجود رای نهایی را صادر خواهد کرد.

۳. رفتارهای ممنوع

۱-۳ اگر بازیکن رفتاری غیر قابل قبول داشته باشد، داور می‌تواند به بازیکن خاطی تذکر، اخطار و یا کارت قرمز (اخراج از مسابقه یا مسابقات) دهد.

۲-۳ در موارد زیر داور می‌تواند به بازیکن خاطی اخطار دهد:

- اگر بازیکن وقت‌گُشی کند (مانند نگه داشتن توپ با دروازه‌بان و یا پاسکاری در دفاع) بیش از ۵ دقیقه در بازی در صورت مشاهده در یک مسابقه، داور برای بار اول به بازیکن اخطار خواهد داد و در صورت تکرار این کار داور بازیکن خاطی را با رای باخت در بازی جریمه خواهد کرد.
- هنگامی که بازی متوقف است بازیکن حق برقراری ارتباط با افراد دیگر را ندارد (مگر در موارد خاص و به اجازه داور).

۴. نقص فنی

۱-۴ در صورت بروز نقص فنی در دستگاه و یا دسته بازی، بازیکن باید داور را از این مشکل باخبر کند.

۲-۴ در موارد زیر، بازی مجدد در نظر گرفته خواهد شد:

- در صورت بروز یک باگ ناشناخته که بازی را دچار اختلال کند.
 - زمانی که تعیین برنده یا بازنده در روند بازی امکان‌پذیر نباشد.
- ۳-۴ در صورت بروز مشکل در جریان بازی و متوقف شدن، بازی باید به همان میزان باقی‌مانده ادامه یابد (برای مثال اگر بازی در دقیقه ۷۰ و با نتیجه ۲-۱ دچار اختلال شود، بازی مجدد به مدت ۲۰ دقیقه و با همان نتیجه ۲-۱ اجرا خواهد شد. در صورتی که بازیکنی از تیمی اخراج شده باشد، هر کارت قرمز "یک گل" در نظر گرفته خواهد شد.



۵. تغییر قوانین

۱-۵ امکان تغییر قوانین پس از ارائه نسخه جدید از بازی وجود خواهد داشت.

۲-۵ دبیرخانه برگزاری مسابقات موظف است در صورت تغییر این قوانین، بازیکنان را از طریق وبسایت مطلع نماید.



قوانین مسابقات رشته *eFootball 2021*

PES

۱. عنوان بازی
۲. ساختار جدول و تنظیمات بازی
۳. رفتارهای ممنوع
۴. نقص فنی
۵. تغییر قوانین

۱. عنوان بازی

۱-۱ عنوان: *eFootball 2021 PES*

۲-۱ پلتفرم برگزاری: *PS 4*

۳-۱ در مسابقات، آخرین نسخه بروزرسانی بازی استفاده خواهد شد.

۲. ساختار جدول و عنوان بازی

۲-۱ بازیها بصورت آنلاین برگزار خواهد شد.

- بازیکنان ۱۰ دقیقه برای انجام تنظیمات وقت خواهند داشت
- قرار گرفتن در *Home* یا *Away* با پرتاب سکه مشخص خواهد شد.

۲-۲ مراحل مقدماتی *BO1*، مراحل ۴/۱، نیم نهایی و فینال *BO3*.

۲-۳ تنها استفاده از تیم‌های دارای مجوز مجاز است:

- ❖ **Juventus**
- ❖ **Barcelona**
- ❖ **Manchester United**
- ❖ **Bayern Munich**
- ❖ **Arsenal**
- ❖ **Boca Juniors**
- ❖ **River Plate**
- ❖ **Palmeiras (and stadium Allianz Parque)**
- ❖ **Flamengo**
- ❖ **Sao Paulo**
- ❖ **Corinthians**
- ❖ **Vasco da Gama**
- ❖ **Universidad de Chile**
- ❖ **Colo-Colo**
- ❖ **Fully licensed leagues (All the teams)**
- ★ **Italian Serie A**
- ★ **French Ligue 1**
- ★ **French Ligue 2**
- ★ **Brazilian Brasileirao Serie A**
- ★ **Brazilian Brasileirao Serie B**
- ★ **Russian Premier League**
- ★ **Belgian Pro League**
- ★ **Danish Superliga**
- ★ **Argentinian Superliga**



۲-۴ تمامی مسابقات مطابق با تنظیمات زیر در منوی تنظیمات مسابقه انجام خواهد شد:

Match Setting

Match Level: Super Star

Match Time: 10 Minutes (5 Minutes for play-off matches)

No. of Substitutions: 3 + 1

Emotional System: OFF

Condition: Home Yellow (Normal)

Condition: Away Yellow (Normal)

Injuries: OFF

Ball Type: Fuerza

Stadium Settings

Stadium: eFootball Stadium

Time: Night

Season: Summer

Weather: Fine

Length of Grass: Normal

Pitch Conditions: Normal

Camera Settings

Camera Type: Dynamic Wide

Zoom: 2

Height: 2

Sound Settings

Menu Screen Sound Effects: 15

BGM: 0

Commentary Volume Level: 0

In-Game: Crowd Noise 15

In-Game: PA Announcement 15

In-Game: Stadium Music 0

In-Game: Pitch Sounds 15

Match Screen Settings

Radar Appearance: Bottom

Player Name Plate: ON
Color of Radar Dots (Home): Default
Color of Radar Dots (Away): Default
Power Gauge: ON
Cursor Display: ON
Stamina Gauge: OFF
Time/Score: ON
Display opponent player name: ON
Set Piece Guides: ON

Game Speed Setting
Game Speed: 0

۲-۵ قوانین مسابقات و دیگر تنظیمات بازی:

۲-۵-۱ تنها استفاده از دسته بازی **Dualshock 4** پلی استیشن مجاز است.

۲-۵-۲ مدت زمان انتظار جهت شروع بازی ۱۰ دقیقه می باشد. در صورتی که بازیکنی تا ۱۰ دقیقه پس از زمان مقرر حاضر نشود نتیجه باخت برای او ثبت خواهد شد.

۲-۵-۳ بازیکنان می توانند تنظیمات دسته را مطابق با خواسته خود تغییر دهند، در صورتی که بازیکن بخواهد بازی را هنگامی که در جریان است به دلیل مشکل فنی در دسته خود متوقف کند باید با بالا بردن دست از داور درخواست توقف بازی را دهد.

۲-۵-۴ در صورت تساوی، وقت اضافی و پنالتی برای مشخص شدن برنده انجام خواهد شد.

۲-۵-۵ بازیکنان پس از انجام بازی باید صفحه نتیجه بازی را نگه داشته (عکس بگیرند) و نتیجه را به داور اعلام کنند.

۶-۵-۲ بازیکنان حق استفاده از ۳ بار **Pause** را در طول بازی خواهند داشت. بازیکنان مجاز به استفاده از **Pause** فقط هنگامی که توپ در جریان بازی نیست را دارند. همچنین اگر بازیکنی که از ۳ بار توقف بازی استفاده کرده است اگر کارت قرمز دریافت کند و یا بازیکنی مصدوم شود، بازیکن یک بار دیگر می‌تواند **Pause** دهد.

۷-۵-۲ در صورت داشتن **Lag** یا **Delay** در ابتدای بازی، پیش از به ثمر رسیدن گل و یا اخراج بازیکن قبل از دقیقه ۱۰ می‌توانید از بازی خارج شده و مشکل را به داور اطلاع دهید. در صورت عدم اتصال و برقرار نشدن کیفیت مناسب، بازیکنی که دارای مشکل است بازی را خواهد باخت.

۸-۵-۲ در صورت بروز موارد پیش‌بینی نشده، تیم داوری طبق شواهد و قوانین موجود رای نهایی را صادر خواهد کرد.

۳. رفتارهای ممنوع

۱-۳ اگر بازیکن رفتاری غیر قابل قبول داشته باشد، داور می‌تواند به بازیکن خاطی تذکر، اخطار و یا کارت قرمز (اخراج از مسابقه یا مسابقات) دهد.

۲-۳ در موارد زیر داور می‌تواند به بازیکن خاطی اخطار دهد:

- اگر بازیکن وقت‌گشی کند (مانند نگه داشتن توپ با دروازه‌بان و یا پاسکاری در دفاع) بیش از ۵ دقیقه در بازی. در صورت مشاهده در یک مسابقه، داور برای بار اول به بازیکن اخطار خواهد داد و در صورت تکرار این کار داور بازیکن خاطی را با رای باخت در بازی جریمه خواهد کرد.

- هنگامی که بازی متوقف است بازیکن حق برقراری ارتباط با افراد دیگر را ندارد (مگر در موارد خاص و به اجازه داور)

۴. نقص فنی

۱-۴ در صورت بروز نقص فنی در دستگاه و یا دسته بازی، بازیکن باید داور را از این مشکل باخبر کند.

۲-۴ در موارد زیر، بازی مجدد در نظر گرفته خواهد شد:

- در صورت بروز یک باگ ناشناخته که بازی را دچار اختلال کند.

- زمانی که تعیین برنده یا بازنده در روند بازی امکان پذیر نباشد.

۳-۴ در صورت بروز مشکل در جریان بازی و متوقف شدن، بازی باید به همان میزان باقی مانده ادامه یابد (برای مثال اگر بازی در دقیقه ۷۰ و با نتیجه ۲-۱ دچار اختلال شود)، بازی مجدد به مدت ۲۰ دقیقه و با همان نتیجه ۲-۱ اجرا خواهد شد. در صورتی که بازیکنی از تیمی اخراج شده باشد، هر کارت قرمز "یک گل" در نظر گرفته خواهد شد.

۵. تغییر قوانین

۱-۵ امکان تغییر قوانین پس از ارائه نسخه جدید از بازی وجود خواهد داشت.

۲-۵ دبیرخانه برگزاری مسابقات موظف است در صورت تغییر این قوانین، بازیکنان را از طریق وبسایت مطلع نماید.



قوانین مسابقات رشته Clash Royale

۱. عنوان بازی

۲. ساختار جدول و تنظیمات بازی

۳. رفتارهای ممنوع

۴. نقص فنی

۵. تغییر قوانین

۱. عنوان بازی

۱-۱ عنوان: **Clash Royale**

۱-۲ پلتفرم برگزاری: **Mobile / Tablet**

۱-۳ در مسابقات، آخرین نسخه بروزرسانی بازی استفاده خواهد شد.

۲. ساختار جدول و تنظیمات بازی

۲-۱ بازی‌ها بصورت آنلاین برگزار خواهد شد. بازی‌ها به صورت **Friendly Battle** برگزار خواهد شد. جدول مسابقات پس از پایان مهلت ثبت نام بروزرسانی خواهد شد.

۲-۲ بازی‌ها به صورت **BO5** برگزار می‌شود.

۲-۳ بازیکنان باید دک‌های خود را قبل از زمان شروع بازی خود تنظیم کنند.

۲-۴ قطع ارتباط در هنگام بازی: در صورت قطع ارتباط، داور بازی پس از آنالیز می‌تواند تصمیم به صدور حکم برد و یا شروع مجدد بازی بگیرد.

۲-۵ در صورت تصمیم به شروع بازی مجدد، هر دو بازیکن می‌توانند دک‌های خود را عوض کنند.

۲-۶ تنظیمات بازی:

1. Basic Friendly Battle 1vs1. Game Format: 1vs1 (Best of 5) -

سازنده لابی در بازی اول از طریق پرتاب سکه مشخص خواهد شد

2. Play time: 3 minutes (+3 extra)

3. Decks and Cards: بازیکنان می‌توانند از هر کارتی در دک خود استفاده کنند.

بازیکن می‌تواند دک خود را بین بازی عوض کنند

4. Arena: Any

5. Fixed deck order: No

۳. رفتارهای ممنوع

۳-۱ اگر بازیکن رفتاری غیر قابل قبول داشته باشد، داور می‌تواند به بازیکن خاطی تذکر، اخطار و یا کارت قرمز (اخراج از مسابقه یا مسابقات) دهد.

۳-۲ در موارد زیر داور می‌تواند به بازیکن خاطی اخطار دهد:

• هنگامی که بازی متوقف است بازیکن حق برقراری ارتباط با افراد دیگر را ندارد (مگر در موارد خاص و به اجازه داور).

۴. نقص فنی

۴-۱ در صورت بروز نقص فنی در دستگاه و یا دسته بازی، بازیکن باید داور را از این مشکل باخبر کند.

۴-۲ در موارد زیر، بازی مجدد در نظر گرفته خواهد شد:

- در صورت بروز یک باگ ناشناخته که بازی را دچار اختلال کند.
- زمانی که تعیین برنده یا بازنده در روند بازی امکان پذیر نباشد.

۵. تغییر قوانین

۵-۱ امکان تغییر قوانین پس از ارائه نسخه جدید از بازی وجود خواهد داشت.

۵-۲ دبیرخانه برگزاری مسابقات موظف است در صورت تغییر این قوانین، بازیکنان را از طریق وبسایت مطلع نماید.

